السلام عليكم ورحمة الله وبركاته

Sockets in Delphi

في هذا الدرس سنتعلم كيف نرسل ونستلم ملفات عبر Sockets

هذا مقال عن الــ Sockets

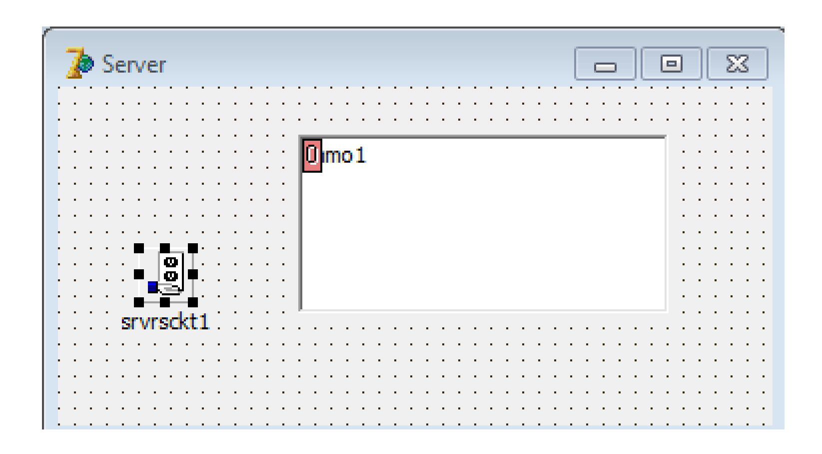
http://en.wikipedia.org/wiki/Internet_socket

بدايه الدرس سوف نحتاج فقط الى دلفي (كل الاصدارات تفي بلغرض)

نفتح مشروع جديد

ونضيف اليه عنصر TMemo و TServerSocket

وليصبح شكل البرنامج هكذا



علما

ان اسماء العناصر كـ التالي

TMemo = mmo1

TServerSocket = srvrsckt1

في حدث Create للفورم

نكتب الاكواد التاليه

```
srvrsckt1.port := 23;

srvrsckt1.Active := True;
```

ليصبح الكود هكذا

```
;(procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject
begin
srvrsckt1.port := 23;
srvrsckt1.Active := True;
end;
```

الان في حدث Close للفورم

نكتب الكود التالي

```
srvrsckt1.Active := false;
```

ليصبح الكود هكذا

```
procedure TForm1.FormClose(Sender: TObject; var Action:
;(TCloseAction
begin
srvrsckt1.Active := false;
end;
```

الان نحفظ المشروع

ثم نغلقه ونفتح مشروع جديد

نضيف المكونات التاليه

TClientSocket , TEdit , TButton

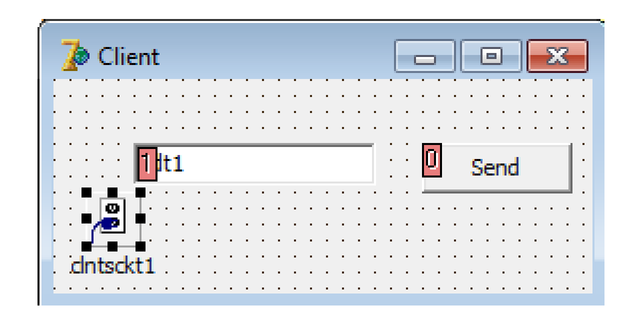
علما ان اسماء المكونات كـ التالي

TClinetSocket = clntsckt1

TEdit = edt1

TButton = Button1

وليصبح البرنامج هكذا



في حدث Create للفورم

نكتب الاكواد التاليه

```
clntsckt1.Port :=  23;
;'clntsckt1.Host :=  '127.0.0.1
clntsckt1.Active :=  true;
```

علما ان الايبي 127.0.0.1 هوه الايبي الداخلي (لجهازك فقط)

بمعنى يجب تبديل الايبي الى ايبي الشخص الثاني لتسطيع الارسال والاستلام منه

الان في حدث FormClose

نكتب الكود التالي

```
clntsckt1.Active := false;
```

الان في حدث Button1Click

نكتب الكود التالي

if clntsckt1.Active then

;(clntsckt1.Socket.SendText(Edt1.Text

وسوف تصبح الاكواد هكذا

؛(procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject

begin

؛clntsckt1.Port := 23

؛'clntsckt1.Host := '127.0.0.1

؛clntsckt1.Active := true

؛end

____

؛(procedure TForm1.FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction

begin

؛clntsckt1.Active := false

؛end

____

؛(procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject

begin

if clntsckt1.Active then

؛(clntsckt1.Socket.SendText(Edt1.Text

؛end

____

الان نحفظ المشروع

ونرجع الى المشروع السابق (السيرفر)

في حدث srvrsckt1ClientRead

نضيف الكود التالي

```
mmo1.Lines.Add(Socket.ReceiveText);
```

وليصبح الكود هكذا

```
procedure TForm1.srvrsckt1ClientRead(Sender: TObject;
Socket: TCustomWinSocket);
begin
mmo1.Lines.Add(Socket.ReceiveText);
end;
```

الان اعمل كومبايل للمشروعين

١- افتح السيرفر
٢- افتح الكلاينت
٣- اكتب شي في edit1.text
٤- اضغط على زر الارسال Send
٥- لاحظ TMemo في السيرف

الان البرنامج يعمل جيدااا

لاكن بقي شيء واحد يجب ذكره

ماذا لو كان عندك اكثر من كلاينت يرسل المعلومات دفعه واحد

بلتاكيد يوجد هناك حل وهوه سهل جداا

```
؛procedure TForm1.ServerSocket1ClientRead(Sender: TObject

؛(Socket: TCustomWinSocket

var

؛i:integer

؛sRec : string

begin

for i := 0 to ServerSocket1.Socket.ActiveConnections-1 do

begin

with ServerSocket1.Socket.Connections[i] do

begin

؛sRec := ReceiveText

if sRecr <> '' then

begin

؛ (': Memo1.Lines.Add(RemoteAddress + ' sends

؛(Memo1.Lines.Add(sRecr

؛end

؛end

؛end

؛end
```

انتهى كلشيء

الان عندما يقوم السيرفر بقرائه المعلومات من الكلاينت

سوف يضيف المعلومات الى عنصر TMemo

ملاحظه :

هل تعلم ان الهاكرز يستعملون هذه الطريقه لصناعه برامج الاختراق

المبداء سهل لاكن الاختراق جريمه يعاقب عليها القانون

لذالك لا انصحك في اختراق الابرياء والتجسس عليهم لانه

كما تدين تدان

كان معكم

Mariio

9/7/2013

USA